



Pikaohjeet Pienet suuret valinnat -peliin

<http://tulevaisuusohjaus.fi/tyokalut/psv/>

1. Jokainen pelaaja sijoittaa pelilaudalleen ”tavoitelaatat” (Status, Raha, Mielenrauha...) haluamaansa järjestykseen niin, että tärkein arvo on ylimmäisessä 0-ruudussa ja merkityksettömin alimmassa.
2. Jokainen pelaaja sijoittaa ”taitolaatat” (Kädentaidot, Tieto, Sosiaalisuus...) niihin 0-ruutuihin, jossa taidon kuva.
3. Jokainen pelaaja asettaa opiskelijakortin ammatti/opiskelija/työtön -ruutuun.
4. Tapahtumakorttipinot (vihr. ja sin.) laitetaan pöydälle ja niistä nostetaan molemmista pinoista neljä korttia valittavaksi (selkäpuoli ylöspäin pöydälle eli tapahtumat eivät näy etukäteen).
5. Ammattikorteista käännetään 8 ammattikorttia selkäpuoli alaspäin pöydälle (ammatit näkyvät).
6. Pelin kulku: Nuorin aloittaa ja edetään myötäpäivään. Jokainen pelaaja toimii vuorollaan pelilaudan oikean nurkan ohjeiden mukaisesti:
 1. *Siirrä taitoja/tavoitteita ammatti/opiskelija/työtön -kortin ohjeiden mukaan. Esim. opiskelija siirtää 2 taitoa yhden ruudun eteenpäin tai yhtä taitoa 2 ruutua eteenpäin.*
 2. *Nosta tapahtumakortti (opiskelija nostaa opiskelijatapahtuman, ammatissa oleva työelämä tapahtuman)
TAI
Hae ammattia. Ammattia haetaan **työnhakuoppaan** (erillinen lauta) mukaan. Ammatti voi hakea koska tahansa, mutta mitä paremmin taidot vastaavat ammattien vaatimuksia, sitä helpompi se on saada. Noppaa tarvitaan vain työhaussa.*
 3. *Tämän jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle.*
7. Pelin voittaja on se, joka on saanut kaikki tavoitteensa tummiin ruutuihin. Jos aika loppuu kesken, voittaja on se, joka on lähimpänä tummia ruutuja.

Pikaohjeet laati 2016:

Maria Pietilä/Hemmingin koulu, Masku

Pienet suuret valinnat on kehitetty KOUKKU - Koulutusvalinnat kuntoon -hankkeessa (S11463). Hanketta osarahoitti Pohjois-Pohjanmaan ELY-keskus Euroopan sosiaalirahaston ohjelmasta 2007–2013.

www.tulevaisuusohjaus.fi

.. kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020

