

## taidot

Kerrytä taitoja

Kädentaidot	0	1	2	3	4	5
Tieto	0	1	2	3	4	5
Sosiaalisuus	0	1	2	3	4	5
Luovuus	0	1	2	3	4	5
Sinnikkyys	0	1	2	3	4	5

## tavoitteet

Voitat pelin, kun kaikki tavoitteesi ovat tummissa ruuduissa eli tavoitteesi on saavutettu.

-2	-1	0	1	2	3	4	5
-2	-1	0	1	2	3	4	5
-2	-1	0	1	2	3	4	5
-2	-1	0	1	2	3	4	5
-2	-1	0	1	2	3	4	5
-2	-1	0	1	2	3	4	5
-2	-1	0	1	2	3	4	5

- Tavoite saavutettu
- Status
  - Raha
  - Ihmissuhteet
  - Elämäkokemus
  - Maailmanparannus
  - Mielenrauha

ammatti

opiskelija

työtön

### BONUS

Laita tähän **BONUS**-kortti, jos saat sellaisen (niitä löytyy muutama työelämä -pakasta).

### Pelin kulku:

Tee nämä joka kierroksella.

1. Lisää: **taidot** ja **tavoitteet** edessäsi olevien korttien mukaan.

2a. Pelaa valitsemasi tapahtumakortti  
Opiskelijana opiskelutapahtuma, muuten työelämä tapahtuma.

TAI

2b. Hae ammattia tai opiskelemaan  
Seuraa työnhakuoppaan ohjeita.  
Valitse ammatti avoimista.  
Voit aina hakea opiskelijaksi.

Sen jälkeen vuoro siirtyy myötöpäivään.

