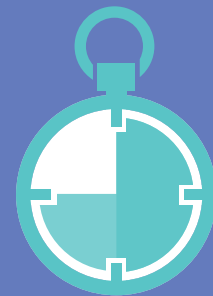


VALINNAT JA ARVOT



TARVIKKEET

- Mikä tahansa laatikko, johon ohjaaja on kerännyt 10–30 arkista esinettä, jotka symboloivat arvoja/toiveita/odotuksia/käytännön saavutuksia tai tekoja (esimerkkiesineitä: raha, liikenneväline, kartta, kello, ruoka, eläimet, kirja). Vaihtoehtoisesti voidaan käyttää myös kuvakortteja.

OHJEISTUS

Ohjaaja levittää tasaiselle alustalle laatikon sisällön ja osallistujat saavat katsoa esineitä noin 5 min. Seuraavaksi jokainen valitsee kolme esinettä, jotka edustavat itselle jotakin tärkeää asiaa. Tämän jälkeen keskustellaan siitä, mitä valittiin ja miksi.

- Mitä arvoja, toiveita tai odotuksia valintaan liittyy?
- Tiedätkö miksi valitsin tämän asian?
- Miten päädyin juuri tähän valintaan?
- Jos kaikki valitsisivat tämän asian mitä siitä mahdollisesti seuraisi tai mitä se merkitsisi?

Esineiden symbolinen merkitys voi olla osallistujalle yllättävä ja vahva. Se saa jäädä osallistujan omaan tietoon, mikäli hän ei halua sitä kertoa. Keskustelu kannattaa ohjata konkretiaan ja valintoihin liittyviin arvoihin.

BONUSTEHTÄVÄ

Tehtävää voidaan jatkaa seuraavilla tehtävillä:

- Kolmesta itselle tärkeästä asiasta valitaan yksi, jonka haluaa pitää. Kaksi muuta asiaa laitetaan takaisin valintalaatikkoon.
- Kaikki esineet laitetaan takaisin laatikkoon ja sieltä valitaan yksi asia, jota ei haluta omaan elämään. Tämän jälkeen keskustellaan siitä, mitä valittiin ja miksi. Mitä arvoja, toiveita ja odotuksia valintaan liittyy?



TAVOITE

Arvot
ja tunteet ohjaavat,
mutta myös toisinaan
rajaavat
valintojamme.

Tehtävän
tarkoituksena on herättää
osallistujat tiedostamaan sen,
mitä asioita he arvostavat
ja miksi.

Tehtävässä
on mahdollisuus käsitellä
valintoihin liittyviä arvoja,
toiveita ja odotuksia sekä
pohtia, miten oma
arvomaailma on
rakentunut.