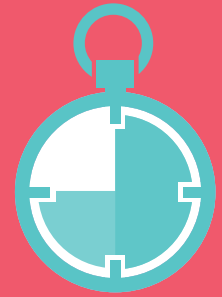


TULEVAISUUSSIMULAATIO JA REFLEKTIO



TARVIKKEET

- Tietokone tai tabletti sekä nettiyhteys.
Simulaation osoite: www.getalife.fi > simulaatio

OHJEISTUS

Get a Life -tulevaisuussimulaatio on itsenäisesti käytettävä väline tulevan työelämän, omien odotusten ja arvojen sekä päätöksenteon pohdintaan. Simulaatioon on sijoitettu satoja erilaisia tapahtumia, jotka tuottavat jokaisesta simulaatiokokemuksesta erilaisen. Käyttäjä saa simulaatiossa tekemistään valinnoista ja niiden seurauksista yhteenvedon, jota voi hyödyntää myös ohjauskeskusteluissa. Simulaatio soveltuu erityisesti toisen asteen ja korkeakouluopiskelijoiden ohjaukseen ja uravalmennukseen.

Osallistuja voi tehdä simulaation yksin, paritehtävänä tai ryhmässä. Simulaation lopussa on reflektiolomake, jonka käyttäjä täyttää.

Simulaation jälkeen on hyvä käydä purkukeskustelu, jossa voi hyödyntää seuraavan aukeaman kysymyksiä ja teemoja.



1. SIMULAATIOKOKEMUS

- OLIVATKO TAPAHTUMAT MIELESTÄSI MAHDOLLISIA?
- SIJOITTUVATKO TAPAHTUMAT MIELESTÄSI TULEVAISUUTEEN?
- TULIKO ETEESI TILANTEITA, JOITA ET VOISI KUVITELLA TAPAHTUVAN SINULLE OIKEASSA ELÄMÄSSÄ?
- AVAUTUIKO SIMULAATIOSSA SELLAISIA MAHDOLLISUUKSIA, JOITA ET OLE AIEMMIN AJATELLUT?
- MIETITKÖ SIMULAATION AIKANA OMIEN VALINTOJESI PERUSTEITA?
- SAIKO SIMULAATIO SINUT POHTIMAAN OMIA ARVOJASI?



2. TULEVAISUUDEN TYÖELÄMÄ

- TOIVOTKO TULEVAISUUTEESI VAKAATA TYÖURAA VAI MONIA ERILAISIA TYÖPAIKKOJA JA UUSIA HAASTEITA?
- MILLAISET TYÖN MUODOT OVAT SINULLE TOIVOTTAVIA TAI MAHDOLLISIA (ESIMERKIKSI TYÖNTEKIJÄ TAI ITSENSÄ TYÖLLISTÄJÄ TAI YRITTÄJÄ TAI NÄIDEN YHDISTELMÄT, YHDESSÄ TYÖPAIKASSA KERRALLAAN VAI USEAMMASSA SAMAAAN AIKAAN, TÖISSÄ OSA-AIKAISESTI, KAUSITTAISESTI TAI KOKOPÄIVÄISESTI JNE.)
- MITKÄ ASIAT KANNUSTAVAT SINUA TYÖELÄMÄÄN? (ESIMERKIKSI MAINE, RAHA, ITSENSÄ TOTEUTTAMINEN TAI HAASTAMINEN, TOISTEN KANSSA TYÖSKENTELEMINEEN, TOISTEN AUTTAMINEN, STATUS)
- MILLAISISSA TÖISSÄ NÄET ITSESI TULEVAISUUDESSA?
- MIKÄ ON TYÖN MERKITYS TULEVAISUUDEN MAAILMASSA? KENELLÄ ON OIKEUS, VELVOLLISUUS TAI MAHDOLLISUUS TEHDÄ TÖITÄ (ROBOTEILLA, TEKOÄLYLLÄ, IHMISILLÄ)?

TAVOITE

Simulaation avulla voidaan tuottaa havaintoja ja kokemuksia asioista, joita ei ole vielä käyttäjän omassa kokemusmaailmassa. Näin voidaan kokeilla valintojen tekemistä ja testata erilaisia vaihtoehtoja.

Simulaatiossa seikkaillaan opinto- ja työmaailmassa 20 vuotta ajassa eteenpäin ja kokeillaan monenlaisten koulutus-, työ- ja elämänvalintojen tekemistä.